



Qu'est-ce que la Amsel Suite ?

Derrière l'écran du MJ

La **Amsel Suite** est notre rêve – celui de créer une suite de logiciels, conçus pour vous aider dans votre **narration**, votre **mise en scène** et la **construction de votre monde** ; le tout installé **localement** sur l'ordinateur et sans **abonnement**.

Au cœur de chaque **aventure** se niche une **histoire** qui ne demande qu'à être racontée. Une histoire préparée avec **soin**, narrée avec **passion**, modulée par le chemin emprunté par ses **héros** – et parfois complètement **chaotique**...

Préparer une telle histoire, la **raconter** à vos amis et réagir à leurs **décisions** est un très gros travail ! **Nous sommes là pour vous aider.**



ÊTRE MJ, C'EST DIFFICILE

Avec ou sans expérience

Aucune piste pour le début de l'écriture ?

Des informations perdues dans une montagne de papier ?

Aucun souvenir de ce qu'ont fait les joueurs le mois dernier ?



À court de réponses aux questions des joueurs ?

Du mal à gérer tout cela pendant la narration ?

Amsel dit :

“
Jamais plus !”



Les logiciels



Votre **tableau de bord**
pour la **narration**

Compatibles
entre eux

Complémentaires

Disponibles en
français dès la sortie



Votre **système personnalisé**
de **création de mondes**



TOME

Suivez la piste de votre histoire

Raconter une histoire, surtout non-linéaire, demande beaucoup d'**organisation**, étant donné que chacune de ses composantes peut être liée à plusieurs autres. Avec **Tome**, vous pouvez insérer des **liens** vers n'importe quelle page, qu'il s'agisse de personnages, de lieux, de documents...

Toute information n'est plus qu'à un clic !

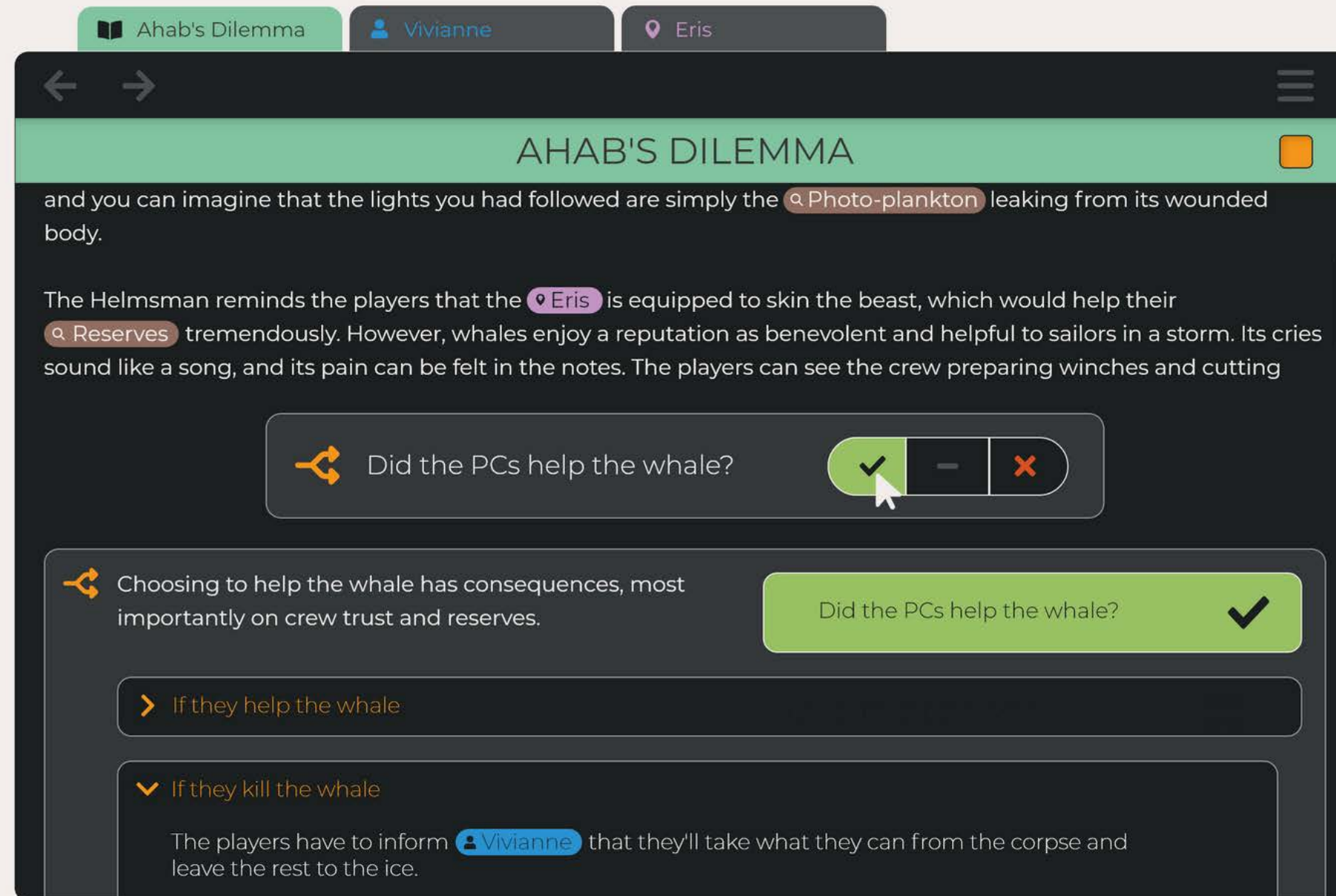
Quelle que soit la complexité de votre **histoire**, le nombre de **groupes** avec lesquels vous l'éprouvez ou la **liberté** laissée à vos joueurs, **Tome** vous permet de la préparer, de vous **souvenir** de ce dont vous avez besoin et de **réagir** aux interactions pendant votre narration.

Tome est le **partenaire** de narration idéal, qui réunit les chapitres et les scènes de votre histoire, **même non-linéaire**, toutes les **décisions** prises par vos joueurs, toutes vos **notes**, tous les **personnages** et les **lieux**, et bien plus, dans un même tableau de bord. En vous permettant de retrouver rapidement vos **idées** au bon moment, **Tome** vous permet de vous **concentrer** sur ce qui importe : l'**histoire**, l'**ambiance** et le **jeu** !

Naviguez avec fluidité dans votre histoire

The screenshot shows the Tome interface with a sidebar on the left containing a tree view of the story structure. The main area displays a narrative page titled 'HEADHUNTED'. A magnifying glass is positioned over a search bar within the text, which contains the words 'Pyretown' and 'Tünss'. Below the text, there are various UI elements including a chat window with a message from 'Archibald', a status bar at the bottom showing 'DAY 1', and a right-hand panel with various icons and alerts.

Gardez une trace de chaque décision ● ● ●



Une **histoire qui se raconte à plusieurs** peut se modifier fortement en fonction des **choix** des joueurs. Avec **Tome**, **gardez la trace** de toutes les décisions prises, y-compris en fonction de vos **différents groupes** de jeu. Est-ce que les joueurs de dimanche dernier ont ramassé cette clé ? Ont-ils choisi de prendre ce raccourci il y a trois mois ?

Vous vous souviendrez de chaque embranchement !

● ● ● Même après des mois



The screenshot displays the Tokenboard interface. At the top, there are four resource counters: Fuel (2), Food (59), Crew Trust (-1 / 10), and Heat (5 / 10). Below these is a map area with various icons and a red line, including a label for 'Ambush Leader'. To the right is a 'Counters' panel with two more counters (0 and 0 / 55) and a 'Tools' panel with icons for drawing, erasing, text, and a dropdown menu.

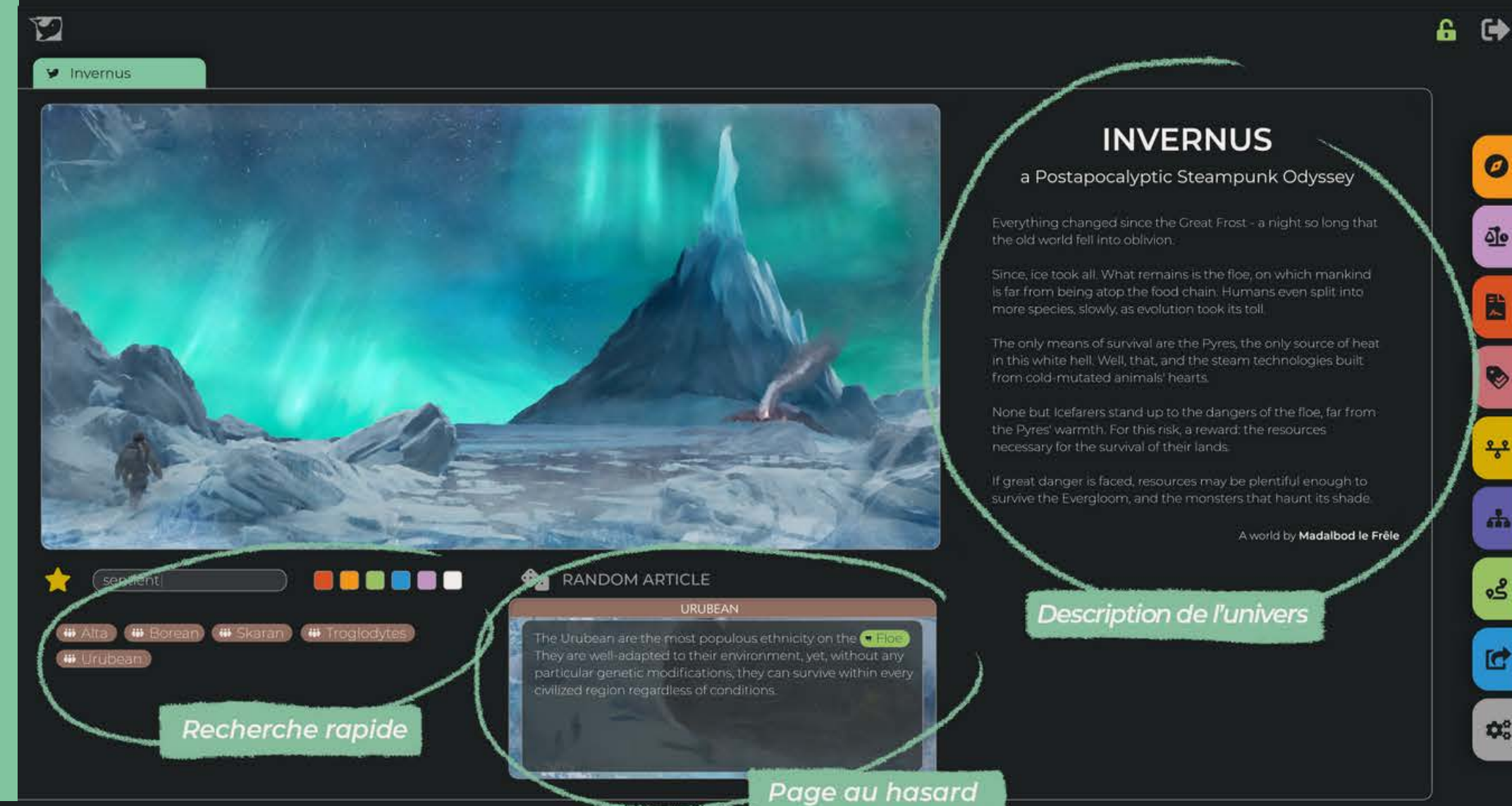
Centralisez tous vos mémos dans le Tokenboard

Derrière l'écran du MJ, il y a souvent un grand nombre d'informations utiles. Avec le **Tokenboard**, c'est pareil : **compteurs, notes, raccourcis...** tout cela épinglé dans un seul tableau.

Tous les outils sont là !

De nombreuses histoires reposent sur la profondeur de leur **univers**. **Lore** vous accompagne dans la **création** de celui-ci, jusqu'au moindre **détail**.

Lore vous permet de réaliser votre propre **encyclopédie** sur votre **monde**, en vous proposant des **modèles** entièrement personnalisables et s'adaptant à tous types d'**univers**. Qu'il s'agisse d'**écrire** le codex de votre monde d'**Heroic Fantasy**, de décrire les sombres événements autour d'une campagne **horifique**, ou simplement d'organiser vos idées pour une première aventure de **science-fiction**, **Lore** peut vous aider.



Accédez à tout depuis votre page de garde

Accédez à chaque parcelle de votre **univers**, qu'il s'agisse de **personnages**, de **langues**, de **repères géographiques**, de **flore**, et bien plus. Avec **Lore**, vous pouvez organiser tous ces éléments, avec vos propres systèmes de **classement**, surfer de **lien en lien** et **rechercher** les pages dont vous avez besoin.

Ordonnez vos idées facilement !



LORE

Souvenez-vous de chaque détail

N'oubliez aucun détail durant votre **écriture**, grâce aux nombreux modèles entièrement personnalisables proposés par **Lore**. Suivez **vos propres règles** et **vos propres exigences** en modifiant les modèles ou en en fabriquant un de toutes pièces à partir du **système de création intégré**.

Construisez un univers qui vous ressemble !



*Utilisez, créez
et modifiez vos
modèles*

Passez de Tome à Lore



en un clic !

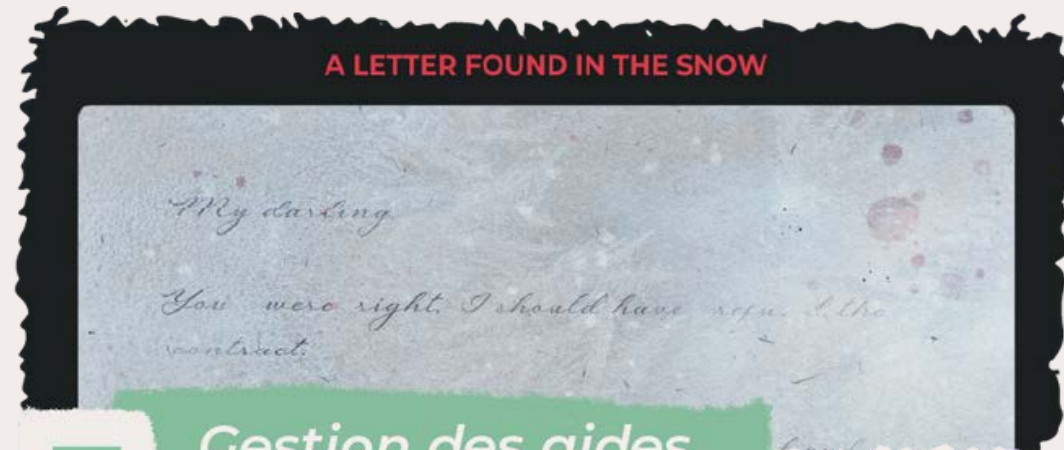
Nos logiciels sont **compatibles entre eux**. Connectez votre **histoire** à son **univers** en accédant aux **profondeurs** des fichiers de **Lore** depuis vos pages dans **Tome**, concentrées sur l'**essentiel**. Besoin de détails sur un élément spécifique ? Gardez votre **tableau de bord** épuré et votre **encyclopédie** accessible !

La réponse à une question pointilleuse est à un clic également !

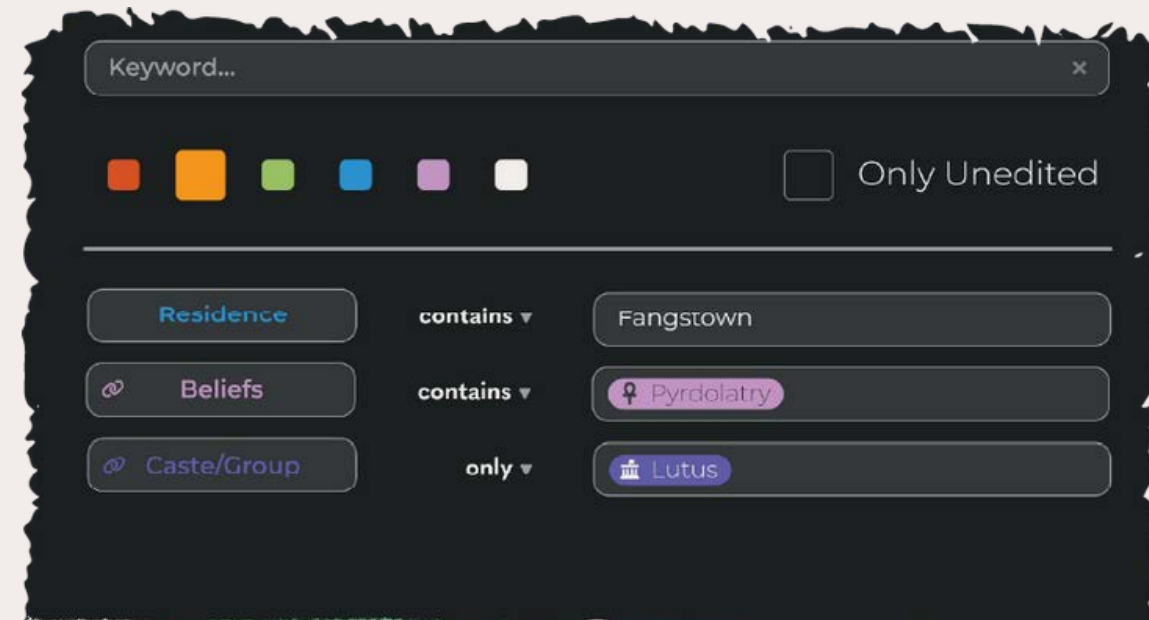
The screenshot shows the Tome application interface. At the top, there's a play button and a timer at 00:00. Below that, a navigation bar shows 'Fang's Reach' and 'Archibald'. The main content area is titled 'ARCHIBALD' and features a character portrait and a bio: 'Head of a silk trading company he sees the PC group as an investment. He will give them the mission that kickstarts their journey.' Below the bio are sections for 'APPEARANCE' (An older, Stelari, Urubean; Usually dressed in a long, reinforced coat; Graying hair, poorly shaven; Tall, plus-sized) and 'PERSONALITY' (His smile feels fake; His behavior is opportunistic, hypocritical and fawning; Overall lily-livered and craven; Wishes to overtake the city). A left sidebar shows a mission tree with categories like 'All hands on Deck', 'Headhunted', 'Training Grounds', 'Canines', 'Nomads', 'Prospectors', 'Quality Time', 'On the Trail', 'Fang's Reach', 'Old Ways', 'Wardways', and 'The Box'. At the bottom, there's a 'DAY 12' indicator, a 'GO TO' button, and a 'GENERAL' folder. A status bar at the very bottom shows 'ALERTS 1', 'HOOKS 5', and 'NOTES 6'.

The screenshot shows the Lore application interface. At the top, there's a navigation bar with 'Common Tongue', 'Tybalt Adarcl', 'Túnss', and 'Urubean'. The main content area is titled 'URUBEAN' and features a large image of a person in a snowy environment. Below the image is a detailed description: 'The Urubean are the most populous ethnicity on the Floe. They are well-adapted to their environment, yet, without any particular genetic modifications, they can survive within every civilized region regardless of conditions.' To the right of the main text are several panels: 'Type' (Human Group), 'World Impact' (Very Large), 'Specificity' (Creating Isbreakers allowed the Urubeans to be a sort of "bridge" between civilizations...), 'Group Life' (The Urubean society is based on a strict caste system...), 'Biology' (Adult Urubeans are about 155 to 190 centimetres in height...), 'Locale' (Pyles, Isbreakers, Troglodyte Cave Systems), and 'Key Data' (Humanoid). A bottom status bar shows 'ALERTS 1', 'HOOKS 5', and 'NOTES 6'.

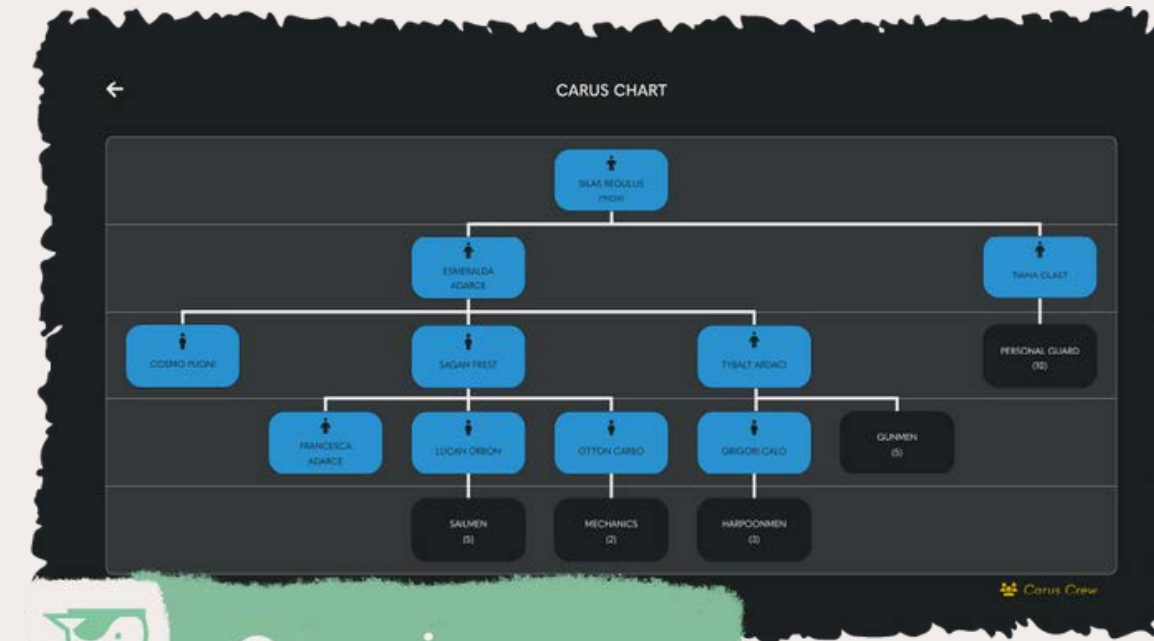
Quoi d'autre ?



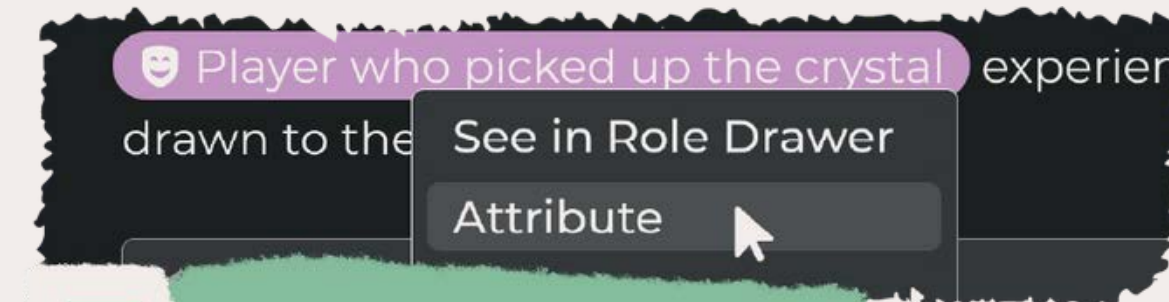
Gestion des aides de jeu



Recherche avancée



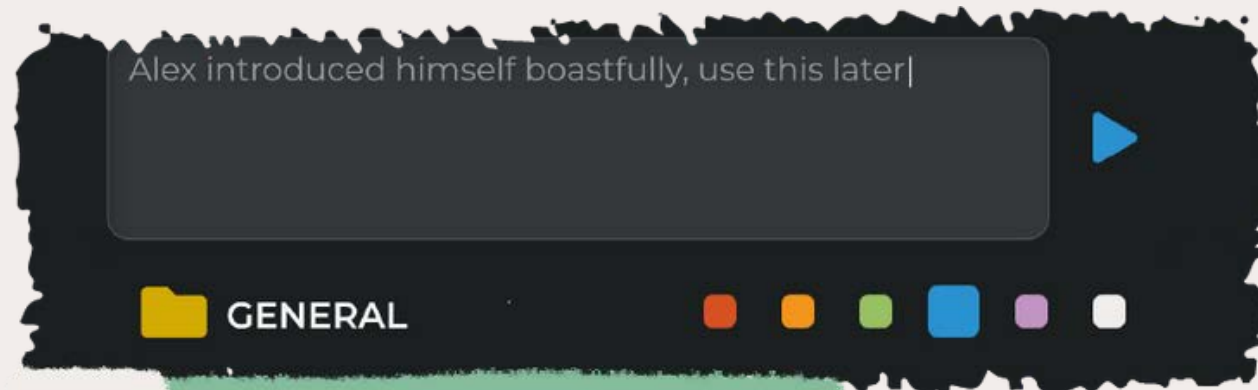
Organigrammes



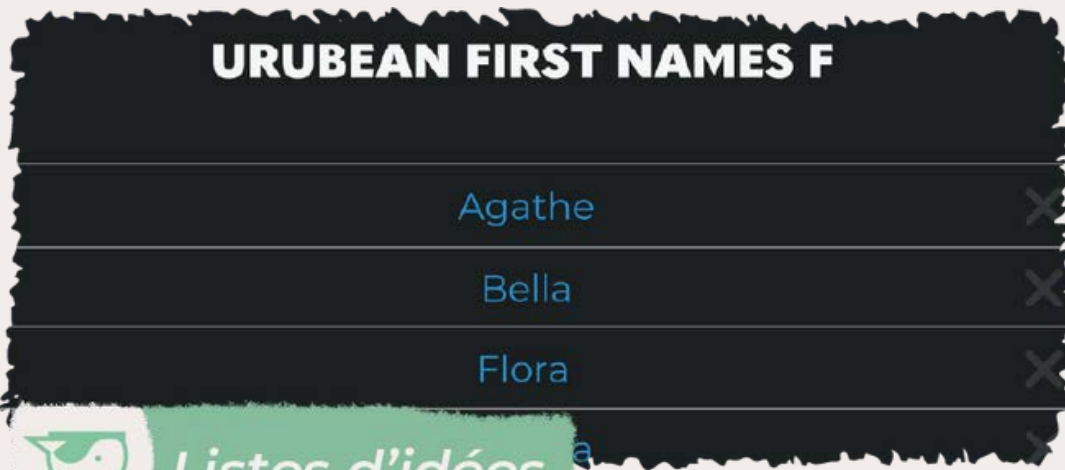
Attribution de rôles



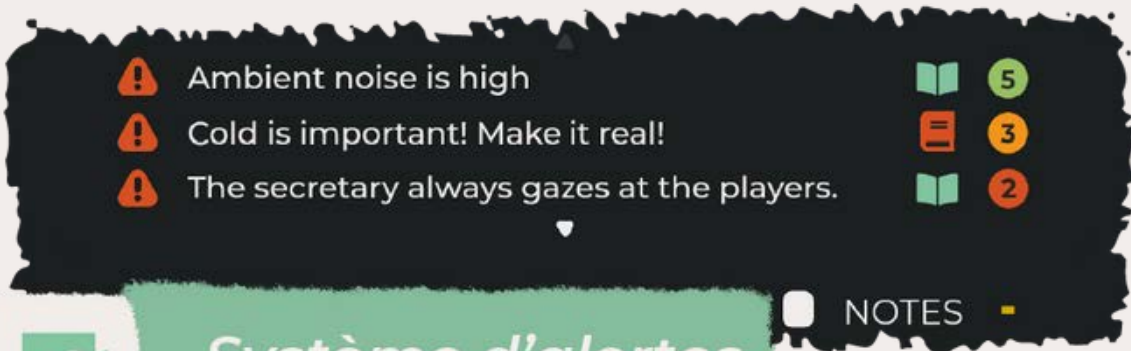
Chronomètre de session



 **Système de notes**



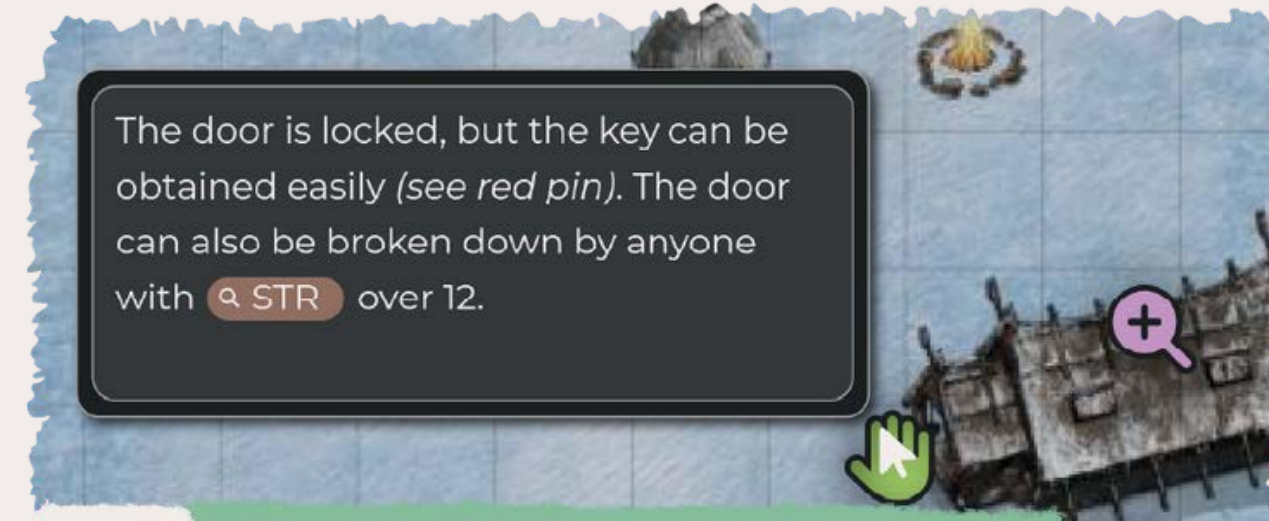
 **Listes d'idées**



 **Système d'alertes**



 **Liens réflexifs**



 **Gestionnaire de cartes**

Et bien plus...

En nous soutenant sur Kickstarter, vous recevrez une **licence à vie** pour utiliser nos deux logiciels : **Tome** et **Lore**.

Vous aurez également accès à tous les **Stretch Goals** déverrouillés pendant cette campagne, ainsi que toute **récompense** débloquée en fonction de votre niveau de contribution.

RÉCOMPENSES DE CONTRIBUTION



CURIOUS PUP

35 € OU PLUS

Suivez le chiot curieux dans un lieu où la narration et la création de mondes sont plus simples.

En nous soutenant à ce niveau, vous obtenez une licence à vie pour nos deux logiciels : **Tome** et **Lore**, l'accès à tous les Stretch Goals débloqués durant la campagne, ainsi que notre plus sincère gratitude.



50 € OU PLUS

Suivez un renard plus audacieux et jouez avec plusieurs coups d'avance !

En nous soutenant à ce niveau, vous obtenez :

- Toutes les récompenses du niveau **Curious Pup**
- Un accès anticipé aux logiciels
- Un pack d'icônes exclusif pour personnaliser les logiciels
- Un thème Premium de votre choix parmi les options suivantes : Fantasy, Science-Fiction, ou Horreur.
- Notre plus chaleureuse gratitude



DARING FOX



85 € OU PLUS

Suivez le loup pionnier, et inscrivez votre empreinte en tant que membre Premium.

En nous soutenant à ce niveau, vous obtenez :

- Toutes les récompenses du niveau **Daring Fox**
- Accès aux bêtas des logiciels et des Stretch Goals
- Avantages et Rôle Premium sur Discord avec accès au canal dédié **#beta-testing**
- Les trois thèmes Premium (Fantasy, Science-Fiction et Horreur)
- Notre extrême gratitude



250 € OU PLUS

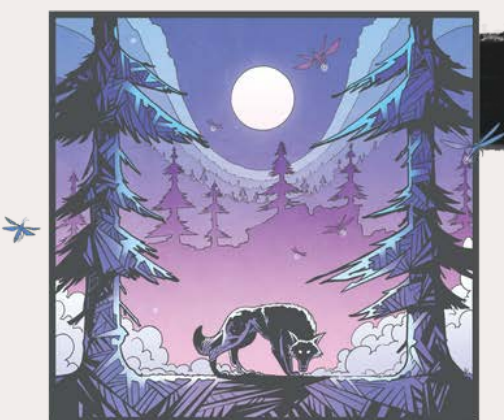
Volez avec le majestueux oiseau conteur et ouvrez la voie aux narrateurs du monde entier.

En nous soutenant à ce niveau, vous obtenez :

- Toutes les récompenses du niveau **Trailblazing Wolf**
- Avantages et Rôle Prestige sur Discord avec accès au canal dédié **#prestige**
- Votre nom dans les crédits
- Un thème exclusif aux membres Prestige
- Notre éternelle gratitude



BIRD OF TALE



TRAILBLAZING WOLF

STRETCH GOALS

Retrouvez-nous sur [Kickstarter](#)



Pour découvrir
les [Stretch Goals](#) débloqués

Qui sommes-nous ?

Nous sommes deux jeunes passionnés français de **jeu de rôle** souhaitant **rendre le plus simple possible le processus créatif** autour de l'écriture et de la narration.

En tant que MJ perfectionnistes, nous avons souvent été insatisfaits d'avoir à passer **davantage de temps à préparer nos campagnes qu'à les jouer** ou encore de **manquer de fluidité dans notre narration** à force de jongler entre des dizaines de documents...

Notre **rêve** est de développer une **suite de logiciels, complète**, permettant de répondre au mieux aux différents besoins des **MJ, auteurs et créateurs**, non seulement dans la **narration** et la **création de mondes** mais aussi, à terme, dans un maximum d'aspects de la pratique du **jeu de rôle**.

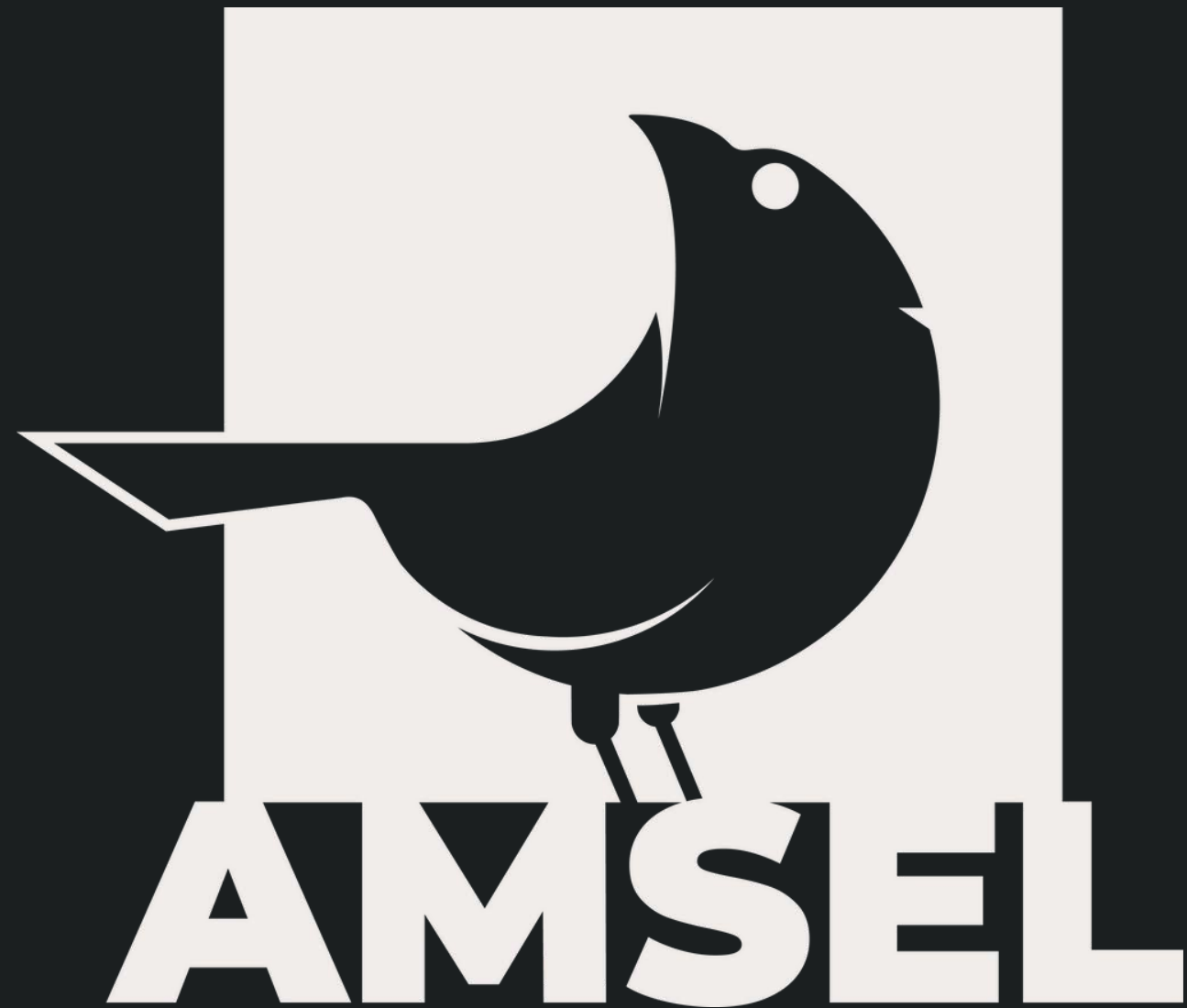
Comment aider ?

En plus de votre soutien durant la campagne, toute aide pour faire connaître le projet serait **bienvenue et très appréciée !**

Découvrez nos communautés **Reddit** et **Discord** en cliquant sur les icônes ci-dessous :



[Canal en français!](#)



Risques et défis

Nous avons écrit des milliers de lignes de code, conçu des dizaines de maquettes d'interface et élaboré plus d'une centaine de fonctionnalités dans le but de donner vie à ce projet. Il reste encore beaucoup à faire, mais nous pouvons désormais dire avec assurance que développer toutes les fonctionnalités que nous avons élaborées est complètement faisable. Nous ne serions pas là si nous n'en étions pas persuadés. Bien sûr, des événements imprévus peuvent survenir, ce qui pourrait entraîner quelques délais supplémentaires ; ce sont des défis que nous devons affronter. Toutefois, nous croyons profondément que nous pourrions y parvenir avec votre aide.

Engagements pour l'environnement

Distribution durable

Nos logiciels, ainsi que toutes les récompenses que nous proposons, seront proposés sous un format numérique, distribués uniquement en ligne. Aucune livraison physique et aucun déchet associé n'est à prévoir pour ce projet.

Autre chose

Nous prévoyons de rendre nos logiciels aussi accessibles que possible pour tous, par exemple en incluant une option grosse police ou un thème à contraste élevé.